

Time	Narration
00:00	به Spoken Tutorial در "Create a Plant animation" با استفاده از Synfig خوش آمدید.
00:05	در این آموزش با شکل های انیمیشن در Synfig آشنا می شویم.
00:11	ما یاد خواهیم گرفت که شکل ها و لایه های گروه را رسم کنیم ،
00:15	با استفاده از Insert item یک vertex را اضافه کنیم.
00:18	گزینه split tangent
00:21	گزینه mark active point as off و
00:24	اشکال را انیمت کنیم.
00:26	در اینجا ما یک Plant animation ایجاد می کنیم.
00:29	برای ضبط این برنامه من از
00:31	Ubuntu Linux 14.04 OS
00:35	Synfig نسخه 1.0.2 استفاده می کنم.
00:39	synfig را باز می کنیم.
00:41	به Dash home بروید و Synfig را تایپ کنید.
00:45	شما می توانید Synfig را با کلیک کردن logo باز کنید.
00:50	حالا ایجاد کردن Plant animation را شروع می کنیم.
00:54	ابتدا باید گرافیک را در Synfig ایجاد کنیم.
00:59	ما یک گیاه با یک گل ایجاد خواهیم کرد.
01:02	فایل Synfig خود را ذخیره (save) می کنیم.
01:05	به File بروید و Save را کلیک کنید.
01:08	پوشه را برای ذخیره کردن انتخاب کنید.
01:11	نام فایل را Plant-animation تایپ کنید و دکمه Save را کلیک کنید.
01:16	قبل از اینکه شکل دیگری بکشید ، یک لایه زمینه سفید بکشید.
01:21	نام لایه را به Background تغییر دهید.
01:26	به toolbox بروید، Spline tool را انتخاب کنید.
01:30	مطمئن شوید که فقط "Create Region Layer" انتخاب شده باشد.
01:35	در toolbox شما fill colour را روی سبز تنظیم کنید.
01:38	اکنون با ابزار Spline یک مثلث همانطور که اینجا نشان داده شده بکشید.
01:43	ما باید این شکل را بعد از ترسیم 3 راس ببندیم.
01:49	برای این کار بر روی اولین راس کلیک راست کرده و Loop Spline را انتخاب کنید.
01:55	این یک شکل مثلث سبز را می کشد.
01:57	برای کشیدن مثلث گردتر ، باید دستگیره های مماس (tangent handles) را کمی بکشیم.

02:03	Transform tool را کلیک کنید و سپس هر راس را کلیک راست کنید.
02:09	Split tangents را انتخاب کنید تا بتوان دسته هر راس را به طور جداگانه حرکت داد.
02:18	به Layers panel توجه کنید.
02:20	یک لایه جدید شکل می گیرد. به آن نام Stem را می دهیم..
02:24	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره فایل فشار دهید.
02:29	اکنون یاد خواهیم گرفت که شکل ساقه را انیمت کنیم.
02:34	آیکون Turn on animate editing mode را کلیک کنید.
02:38	با کلیک روی لایه Stem شکل را انتخاب کنید.
02:42	اطمینان حاصل کنید که گزینه Toggle tangent handles در بالای canvas (روشن) ON است.
02:50	سپس به Time track panel بروید و آن را در قاب 24 قرار دهید.
02:57	Transform tool را انتخاب کنید.
03:00	بر روی راس بالای ساقه کلیک کنید و همانطور که نشان داده شده ، آن را به سمت بالا روی canvas بکشید.
03:06	شما می‌توانید علامتهای + و - را برای zoom in و zoom out استفاده کنید.
03:13	سپس به ruler بروید.
03:17	همانطور که نشان داده شده ، پنج Guidelines را روی Canvas بکشید.
03:24	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره فایل فشار دهید.
03:29	در Toolbar شما Transform tool را کلیک کنید.
03:32	روی canvas شکل را کلیک راست کنید.
03:36	سپس Insert item and keep shape را کلیک کنید.
03:40	همانطور که در اینجا انجام شده ، 10 علامت دیگر در Guidelines اضافه کنید.
03:45	این را با کلیک کردن Insert item and keep shape انجام دهید.
03:49	حالا هر راس را کلیک راست کنید.
03:53	Split tangents را انتخاب کنید تا دسته مماس هر راس را بتوان به طور جداگانه حرکت داد.
04:00	سپس به Time track panel بروید و Time cursor را در قاب 23 قرار دهید.
04:06	به parameter panel بروید.
04:08	آیکون مثلث Vertices را کلیک کنید تا یک گروه باز کنید.
04:13	Vertices تازه اضافه شده را بررسی کنید.
04:15	ما باید آنها را در قاب 23 غیر فعال کنیم.
04:19	روی vertices تازه اضافه شده کلیک راست کنید.
04:22	Mark active point as off را کلیک کنید.
04:26	همینطور برای همه vertices تازه اضافه شده انجام دهید

04:39	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره فایل فشار دهید.
04:43	یک بار دیگر ، به Time track panel بروید و Time cursor را روی قاب 30 قرار دهید.
04:49	به canvas برگردید.
04:50	همانطور که نشان داده شده ، رأسها را حرکت داده و قسمت شروع برگها را ایجاد کنید.
04:57	دوباره به Time track panel بروید و Time cursor را در قاب 37 قرار دهید.
05:04	به canvas برگردید.
05:06	رأس ها را مانند این برای ایجاد برگ ها حرکت دهید .
05:11	به یاد داشته باشید mark active point as off را فقط برای راسهای تازه اضافه شده علامت گذاری کنید.
05:18	به Time track panel برگردید.
05:20	Time cursor را بر روی قاب 45 قرار دهید و همانطور که در اینجا نشان داده شده است ، راس بالا را حرکت دهید.
05:30	به همین روش ، دو برگ دیگر نیز در خود لایه Stem اضافه خواهیم کرد.
05:35	به Time track panel بروید و Time cursor را در قاب 80 قرار دهید.
05:40	vertices ساقه را حرکت دهید تا حلقه های سبز رنگ در اطراف جوانه شکل گیرند.
05:53	یک بار دیگر ، به Time track panel بروید و Time cursor را در قاب 90 قرار دهید.
05:59	سپس به Keyframes بروید و یک keyframe جدید اضافه کنید.
06:02	حالا ابزار Spline را کلیک کنید.
06:05	مطمئن شوید که فقط "Create Region Layer" انتخاب شده است.
06:11	در toolbox شما fill colour را روی صورتی (pink) تنظیم کنید.
06:14	سپس همانطور که نشان داده شده، با ابزار Spline یک جوانه بکشید.
06:19	به یاد داشته باشید که بعد از رسم 3 راس این شکل را ببندید.
06:25	برای این کار ، بر روی اولین راس کلیک راست کرده و Loop Spline را انتخاب کنید.
06:31	توجه داشته باشید که اکنون فرم بسته است.
06:36	vertices را تنظیم کرده و شکل جوانه را ایجاد کنید.
06:40	نام لایه را به Bud تغییر دهید.
06:43	لایه Bud را زیر لایه Stem قرار دهید.
06:47	دوباره به Time track panel بروید و Time cursor را در قاب 99 قرار دهید.
06:54	top vertex (راس بالایی) جوانه را همانطور که نشان داده شده حرکت دهید.
06:58	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
07:03	حالا به Layers panel بروید و لایه Stem را انتخاب کنید.
07:07	پس از این ، به canvas برگردید و روی شکل ساقه کلیک راست کنید.

07:13	با کلیک کردن Insert item and keep shape یک رأس اضافه کنید.
07:18	به همین صورت ما باید 4 رأس (vertices) دیگر اضافه کنیم.
07:22	نشانگر را روی قاب 98 قرار دهید و active point off را برای این رأس ها علامت بزنید.
07:33	رأسها را همانطور که نشان داده شده حرکت دهید ، تا شکلی به این صورت به دست آوریم.
07:41	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
07:45	این عادت خوبی است که مرتباً کار خود را ذخیره کنید.
07:49	همانطور که پیش می رویم ، من این را مرتباً تذکر نمی دهم.
07:54	لطفاً خودتان این کار را در فواصل زمانی منظم انجام دهید
07:58	به Time track panel برگردید و Time cursor را در قاب 100 قرار دهید.
08:03	به Layers panel بروید و لایه Bud را انتخاب کنید.
08:06	Duplicate را دوبار کلیک کنید.
08:10	لایه ها را petal_1 و petal_2 نام دهید.
08:19	Time cursor را در قاب 108 قرار دهید.
08:22	گره های گلبرگ را همانطور که نشان داده شده حرکت دهید.
08:26	به Time track panel برگردید و Time cursor را در قاب 115 قرار دهید.
08:34	به Layers panel بروید و هر دو لایه petal_1 و petal_2 را انتخاب کنید.
08:40	Duplicate را کلیک کنید.
08:43	نام لایه های جدید را petal_3 و petal_4 بگذارید.
08:47	به Time track panel برمی گردیم.
08:52	Time cursor را در قاب 120 قرار دهید.
08:56	همانطور که نشان داده شده ، vertices گلبرگهای 3 و 4 را حرکت دهید.
09:03	به Layers panel بروید و هر دو لایه petal_3 و petal_4 را انتخاب کنید.
09:10	Duplicate را کلیک کنید.
09:12	لایه های جدید را petal_5 و petal_6 نام دهید.
09:17	در Time track panel شما Time cursor را در قاب 140 قرار دهید.
09:23	همانطور که نشان داده شده ، رأس گلبرگهای 5 و 6 را حرکت دهید.
09:33	دوباره به Time track panel بروید. Time cursor را روی قاب 108 قرار دهید.
09:42	سپس به Toolbar بروید و Transform tool را کلیک کنید.
09:46	قسمت ساقه نقاشی را انتخاب کنید.
09:48	و همانطور که در اینجا نشان داده شده ، مهره های سبز جوانه را حرکت دهید.
09:55	به Time track panel برگردید ، Time cursor را روی قاب 128 قرار دهید.
10:01	همانطور که نشان داده شده ، vertices مهره های سبز جوانه را حرکت دهید.

10:13	نشانگر را روی قاب 0 قرار دهید. لایه Bud را انتخاب کنید.
10:17	به Parameters panel بروید. Amount را به 0 تغییر دهید.
10:20	همین‌طور برای لایه‌های petals انجام دهید.
10:34	برای قاب 89 نیز همین‌طور انجام دهید.
10:46	آیکون Turn on animate editing mode را کلیک کنید.
10:51	Seek to begin را در پایین canvas کلیک کنید.
10:55	با کلیک کردن آیکون Play انیمیشن را اجرا کنید.
10:58	حالا یک gradient در لایه background اضافه کنید.
11:02	لایه Background را انتخاب کنید. gradient را کلیک کنید.
11:06	همان‌طور که نشان داده شده است ، gradient را روی زمینه بکشید.
11:11	outline colour را قهوه ای و fill colour را روی آبی تنظیم کنید.
11:15	حالا فایل Synfig خود را save می کنیم.
11:18	حالا preview را بررسی می کنیم.
11:21	به File بروید و Preview را کلیک کنید.
11:25	Quality را 0.5 و Frame per second را 24 تنظیم کنید.
11:30	دکمه Preview را کلیک کنید و سپس دکمه Play را کلیک کنید.
11:35	می توانیم پیش نمایش انیمیشن را روی صفحه مشاهده کنیم.
11:40	پنجره Preview را ببندید.
11:42	حالا انیمیشن را ارائه می کنیم.
11:46	برای آن ابتدا File و سپس Render را کلیک کنید.
11:51	Choose را کلیک کنید و پنجره Save render as را باز کنید.
11:56	جایی را که می‌خواهید فایل ارائه شده را ذخیره کنید، کلیک کنید.
12:00	نام را به plant-animation.avi تغییر دهید.
12:05	منوی کشویی Target را کلیک کنید و پسوند ffmpeg را انتخاب کنید.
12:10	سپس تب Time را کلیک کنید و End time را به 150 تغییر دهید.
12:16	سپس Render را کلیک کنید.
12:21	انیمیشن را بررسی می کنیم.
12:24	به Desktop بروید.
12:27	پوشه ای را که در آن فایل خود را ذخیره کردیم را باز کنید.
12:31	حالا plant-animation. Avi را انتخاب کنید.
12:35	با استفاده از مرورگر وب Firefox ، انیمیشن را کلیک راست کرده و آن را play کنید
12:48	به پایان این آموزش می رسیم.

12:51	خلاصه می کنیم.
12:53	در این آموزش یاد گرفتیم که گیاه را در Synfig انیمیت کنیم.
12:58	همچنین یاد گرفتیم که:
13:00	با استفاده از ابزار Spline اشکال را رسم کنیم.
13:03	راس را با استفاده از Insert item اضافه کنیم.
13:07	گزینه split tangent ,
13:09	گزینه mark active point as off ,
13:13	انیمیت کردن اشکال
13:15	و ارانه برای شما:
13:17	یک صورت کارتونی ساده را با موهای بلند و رنگ های مختلف بکشید
13:22	و موها را متحرک (انیمیت) کنید.
13:26	ارانه کامل شده شما باید به این صورت باشد.
13:29	صورت کارتونی با موهای بلند متحرک.
13:33	این ویدیو خلاصه پروژه Spoken Tutorial است. لطفاً دانلود و مشاهده کنید.
13:37	
13:40	تیم پروژه کارگاه آموزشی استفاده از Spoken Tutorials ارانه می‌دهد و گواهینامه می دهد.
13:45	لطفاً با ما تماس بگیرید.
13:47	لطفاً سؤالات خود را به این انجمن (forum) پست کنید.
13:51	بودجه پروژه Spoken Tutorial توسط MHRD ، NMEICT ، دولت هند تأمین می شود.
13:58	شبیم اقبال به همراه تیم انیمیشن Spoken Tutorial از IIT Bombay با تشکر از شما.